

**“Sempre più
in alto!”**

(almeno 4 giocatori)

Giochiamo



Regole

- ★ Prima che il gioco inizi bisogna trovare o predisporre delle postazioni rialzate pari al numero dei giocatori. Possono essere gradini o mattoni, ma possono essere anche dei “finti” rialzi, segnalati da disegni col gessetto per terra o da fogli di giornale. Questi saranno i luoghi di sicurezza dei giocatori.
- ★ Scegliete il giocatore che dovrà fare il cacciatore. Al suo via tutti dovranno correre, scambiandosi i posti e sfuggendo al cacciatore, che dovrà cercare di prenderli.
- ★ Per mettersi in salvo basta raggiungere uno dei rialzi e gridare: “Sempre più in alto!”. Chi viene catturato diventa il nuovo cacciatore.
- ★ Il gioco è più divertente se i giocatori non stanno sempre vicini alle loro postazioni, ma sfidano il cacciatore correndo lontano.

all'aperto

"Fratelli"

(almeno 5 giocatori)



Regole

- ★ In questo gioco serve un arbitro che abbia un fischietto o qualcosa di rumoroso. Tutti i giocatori si dividono a coppie di "fratelli" e si mettono in due file indiane, in modo che ogni giocatore abbia il proprio "fratello" vicino, ma nella fila accanto.
- ★ Ogni gruppo deve seguire un percorso, con qualche semplice ostacolo da superare, ed è guidato dal primo giocatore della fila.
- ★ Quando l'arbitro fischia (o fa un forte rumore), ogni giocatore deve correre dal proprio compagno, prenderlo per mano e sedersi a terra gridando: "Fratelli!". L'ultima coppia che si riunisce viene di volta in volta eliminata.
- ★ Il gioco riprende subito, le file si riformano e i gruppi ricominciano il percorso fino al nuovo segnale dell'arbitro. Vince la coppia che rimane per ultima in gara.

Testi di Patrizia Bertoncello e disegni di Vittorio Sedini